

任天堂 ファミリー コンピュータ™ 用カセット

とり あつかいせつ めい しょ  
**取扱説明書**

DFC-GH



く ら ぶ  
**ゴルフ倶楽部**

**デタイスト**

T. M.

**DECO デタイスト株式会社**

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



このたびはデータースト・ファミリー  
コンピュータ用ゲームカセット「ゴルフ  
倶楽部 バーディ・ラッシュ」をお買い  
上げいただきまして、誠にありがとうございました。  
ご使用の前に取り扱い方、  
使用上の注意など、この  
「取扱説明書」をよくお読  
みいただき、正しい使用  
法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」  
は大切に保管してください。





## 目次

ゲームの <sup>せつめい</sup> 説明	P2
コントローラーの <sup>つか</sup> 使い方	P4
コース <sup>ぜんけい</sup> 全景	P6
プレイの <sup>すす</sup> 進め方 <sup>かた</sup>	P8
●画面の <sup>がめん</sup> 表示 <sup>ひょうじ</sup>	P8
●クラブの <sup>せんたく</sup> 選択	P9
●攻略 <sup>こうりやく</sup> テクニック	P10
●ルール	P12

# ゲームの説明



みなさん、こんにちは。プロゴルフニュースの時間です。今日は本物のゴルフが上手な人も、ゼンゼンプレイしたことのない人も、みんなで楽しめるゴルフゲーム「ゴルフ倶楽部 バーディ・ラッシュ」のご紹介をさせていただきます。

まず、このゲームの特長ですが、ゲームのタイトル画面をご覧ください



た

りのように、1人でも2人でもゲームを楽しんでいただけるように設定されております。



SELECT AND START

1PLAYER GAME  
STROKE GAME  
TOURNAMENT

2PLAYERS GAME  
MATCH GAME  
STROKE GAME  
TOURNAMENT

じつ すば  
実に素晴らしいですね。

それでは、ゲームモードの説明をさせていただきます。

● ストローク ゲーム  
STROKE GAME

18ホールをプレイし、スコア(ストローク数)を競うゲームです。

● トーナメント ゲーム  
TOURNAMENT GAME

世界のトッププロを相手に18ホールでのスコア、順位を競うゲームです。

● マッチ ゲーム  
MATCH GAME

スコアを競うゲームとは異なり、ホールごとでの勝ち負けを2人で争うゲームです。

※ ストロークゲーム、トーナメントゲームは1人でも2人でも楽しめますが、マッチゲームは2人で争うゲームです。

# コントローラーの使い方

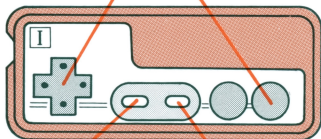
本物のゴルフでは何本ものクラブを使い分けてゲームを進めますが、このゲームではコントローラーだけでプレイが楽しめます。コントローラーの使い方をしっかり覚えて、ナイスショット!!

それではコントローラーの使い方をプレイを進める手順にそって説明致します。

## ●プレイを始める前に。

＋ボタン 名前入力する時に。

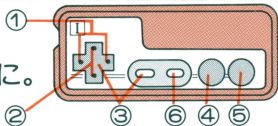
①ボタン



セレクトボタン スタートボタン

プレイヤーの人数・ゲームモードを選ぶ時に。

# ●プレイ中に。



- ①ショットの方向を決める時に。また①ボタンでパワーメーター作動中の時には、クラブフェイスを動かし、ショットに「フック」「スライス」の変化をつけることができます。
- ②クラブを選択する時に。また、トーナメントゲームの時には、ホールアウト後のトーナメント表の上下を見る時に使います。  
(グリーン上ではクラブの選択はできません。)
- ③コースの全景を見ることができます。
- ④プレイ中の打数・今までのホールのスコアがウィンドに表示されます。
- ⑤ショットをする時に。一度押すとパワーメーターが動きます。パワーを決めてもう一度押せば球がショットされます。
- ⑥スコア表示に変わります。

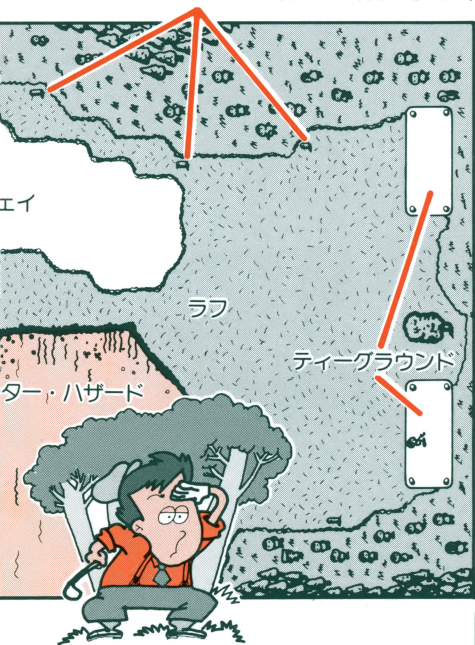
# コース全景

それでは、ここで、プレイを始める前に、コースがどのようにレイアウトされているのかをご覧になって下さい。



ショットの前に《セレクトボタン→**+**ボタン》でコースの様子を確認できます。

オー ビー くい くい そとがわ オー ビー  
O.B. 杭 (杭より外側はO.B.)



# プレイの進め方

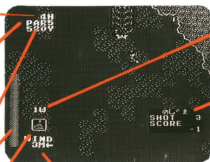
さて、いよいよ実際にプレイに入るわけですが、その前にいくつかのご注意を申し上げます。よ〜く読んで好スコアを出して下さい。

**■画面の表示** ゲーム画面にはコース攻略に役立つデータがたくさん表示されます。ショットの前に、よ〜くチェックして下さい。

ホール  
ナンバー

PAR  
(標準打数)

距離



使用する  
クラブ

スコア  
(Bボタン  
で表示)

風向・風力

クラブフェイスの向き(グリーン上では芝目)

パワーメーター(Aボタンで始動)

※ホールアウト後に画面に出る表示は“DOUBLE BOGGY” までです。それ以上の打数の場合は“SORRY”と出ます。

クラブ		平均飛距離 (YARDS)
ウッド	1W	250
	3W	230
	4W	200
	5W	190
アイアン	3I	170
	4I	160
	5I	150
	6I	140
	7I	130
	8I	120
	9I	110
	PW	100
	SW	90
バター	PT	30

## ■クラブの選択

ゴルフをプレイする際に、クラブ選択は大切なことです。各クラブのフェアウェイでの平均飛距離を参考に、クラブを使い分けて下さい。（飛距離の出るクラブほどラフ、バンカーの影響を受け易く、飛距離が落ちます。）

※クラブは＋ボタンの上下で選びます。表の上下は連続しており、1W・PTの間のCD（キャディ）はAボタンで呼び出せます。

※パターはグリーン上を転がる距離です。

## ■<sup>こうりやく</sup>攻略テクニック

クラブ、パワー、<sup>かせ</sup>風のチェック<sup>い かい</sup>以外にも、<sup>こう</sup>好スコア<sup>だ</sup>を出すための条件<sup>じょうけん</sup>はいろいろあります。



●**キャディ(CD)**  
このコースには4人<sup>にん</sup>のキャディがいて、あなたのプレイに<sup>てきかく</sup>的確(?)なアドバイスをしてく

れます。コースに<sup>な</sup>慣れないうちは、彼女たち<sup>かの じょ</sup>の言葉にケンキョに<sup>みみ</sup>耳を傾け<sup>かたじ</sup>ましょう。

## ●**フック、スライス**

<sup>だ きゅう</sup>打球を<sup>ひだり</sup>左・<sup>みぎ</sup>右に<sup>へん か</sup>変化させることができるので、木の<sup>き</sup>手前<sup>て まえ</sup>などからの<sup>ゆう こう</sup>ショットに有効です。



パワーメーター<sup>さ どうちゆう</sup>作動中に<sup>かく</sup>＋ボタンで各3段階<sup>だん かい</sup>の調節<sup>ちようせつ</sup>が可能です。



## ●パッティング

ロングホールで2オンしても、グリーン上を行ったり来たりではスコアは縮まりません。

芝目をよ〜く読んで、慎重に決めて下さい。



## ●ラフ、バンカー

ショットがフェアウェイをはずしても、ラフやバンカーならばペナルティはありません。そのかわりに、クラブと残りの距離との関係を慎重にチェックする必要があります。しっかりとグリーンをとらえるには……、練習しかありませんね。



## ■ルール(ペナルティ)

このコースには  
2つのペナルティ・  
ルールがあります。  
せっかく<sup>こう</sup>好スコア  
を維持<sup>いじ</sup>してきても  
ペナルティ<sup>う</sup>を受けてはガックリ<sup>ちゆう い</sup>です。注意<sup>ちゆう い</sup>  
して下<sup>くだ</sup>さい。



### ●O.B.(OUT OF BOUNDS)

打球<sup>だきゅう</sup>がコース上の白杭<sup>しろくい</sup>より外<sup>そと</sup>に出<sup>で</sup>てしまっ  
た時<sup>とき</sup>はO.B.<sup>オービー</sup>です。ショットした位置<sup>いち</sup>より、1  
打<sup>だ</sup>加算<sup>かさん</sup>されての打ち直<sup>う なお</sup>しになります。

### ●WATER HAZARD

打球<sup>だきゅう</sup>が池<sup>いけ</sup>などの水中<sup>すいちゆう</sup>に入<sup>はい</sup>ってしまい、次<sup>つぎ</sup>の  
ショットが出来<sup>でき</sup>ない時<sup>とき</sup>は、ウォーターハザード<sup>ウオーターハザード</sup>とみなされます。1打<sup>だ</sup>加算<sup>かさん</sup>されて、球<sup>ボール</sup>が水<sup>みず</sup>  
際<sup>ぎわ</sup>を横切<sup>よこぎ</sup>った地点<sup>ちてん</sup>からの打ち直<sup>う なお</sup>しになります。

※このゲームのルールは、<sup>じつ</sup>実際の<sup>さい</sup>ゴルフのルールとは多<sup>た</sup>少<sup>ちゆう</sup>異なります。また、ゲーム中<sup>ちゆう</sup>に登場<sup>とうじやう</sup>する選手<sup>せんしゆめい</sup>名はすべてフィクションであり、<sup>じつざい</sup>実在<sup>せん</sup>の選手<sup>しゆなんかんけい</sup>とは何ら関係はありません。



### <sup>しやうじやう</sup>使用<sup>ちゆうい</sup>上の注意

- カセットを交換する<sup>こうかん</sup>時<sup>とき</sup>は、必ず<sup>かならず</sup>電源<sup>でんけん</sup>を切<sup>き</sup>って下<sup>くだ</sup>さい。
- 精密機器<sup>せいみつきき</sup>ですので、極端<sup>きよくたん</sup>な温度<sup>おん</sup>条件<sup>どじょうけん</sup>下<sup>か</sup>での使用<sup>しやう</sup>や保管<sup>ほかん</sup>、強い<sup>つよ</sup>ショックなどは避<sup>さ</sup>けてください。また、絶対<sup>ぜったい</sup>に分解<sup>ぶんかい</sup>はしないでください。
- 端子部<sup>たんしぶ</sup>に触<sup>ふ</sup>れたり、水<sup>みず</sup>にぬらしたりしないようにご注意<sup>ちゆうい</sup>ください。
- あまり長時間<sup>ちやうじかん</sup>遊<sup>あそ</sup>びすぎないようにしまししょう。



未来を創造する、電子技術の

**データイースト株式会社**

〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル

TEL.03-332-1875

©1987 DATA EAST CORP.

---

故障の際は、お買い求めの店、  
もしくは弊社サービス課まで、ご郵送ください。